



DEDANS



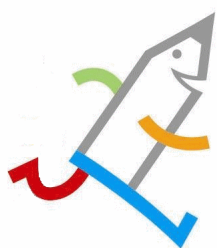
ou

DEHORS



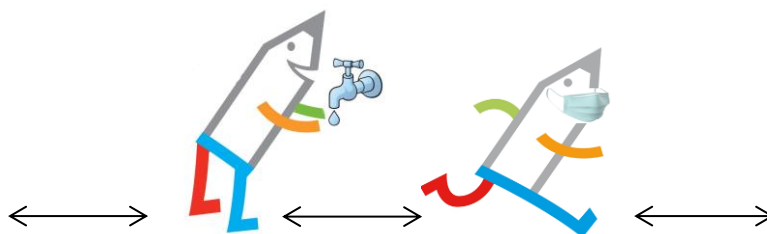
e-MEET.MAT

LA MATERNELLE ENTRE DANS SA 1^{ère} e-RENCONTRE



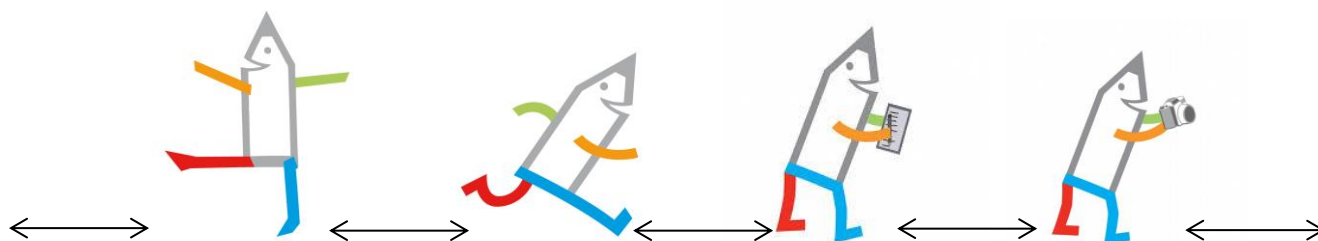
Loire-Atlantique

Le sport scolaire de l'École publique



PLAISIR – EFFORT – PROGRÈS – PARTAGE

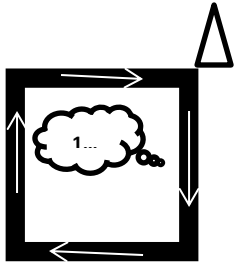
pour 3 épreuves, 1 défi & 1 quizz santé





LA MASCOTTE USEP DE TON ÉCOLE

1. Rassemble du matériel à la maison ou à l'école.
2. Construis petit à petit la **mascotte** de ton **école** et /ou de ta **classe**.
3. Donne-lui un nom.
4. Fais une ou plusieurs photos
5. Partage tes photos



LE TOUR DU CARRÉ

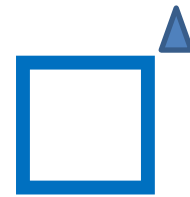
« DU SIMPLE AU DOUBLE »

- 3 CARRÉS AU CHOIX-

PC = PETIT CARRÉ (5m de côté)  

CM = CARRÉ MOYEN (10m de côté)  

GM = GRAND CARRÉ (20m de côté)



Par 2 : 1 coureur / 1 observateur (au centre du carré avec 1 sablier de 5') compter les tours sur les doigts ou avec des traits à la craie au sol à chaque passage au plot).

1. CHOISIR UN CARRÉ POUR RÉUSSIR
2. FAIRE 10 TOURS EN COURANT PENDANT 5'
3. RECOMMENCE SUR UN AUTRE CARRÉ SI TU AS RÉUSSI OU CHANGE UN AUTRE JOUR !

Tu as du temps pour t'entraîner avant la fin de la rencontre !



LE DOUBLE DEF'INITIALE



1. MOI, C'EST
2. RÉALISE L'INITIALE DE TON PRÉNOM AVEC TES 2 MAINS.
3. FAIS PRENDRE 1 OU 2 PHOTOS :
 - A. LETTRE DE TES MAINS
 - B. OMBRE DE TA LETTRE
4. RÉALISE L'INITIALE DE TON PRÉNOM AVEC TON CORPS.
5. FAIS PRENDRE 2 PHOTOS.





QUIZZ SANTÉ



A. RAISONS DES ECOLES FERMÉES

1. CHALEUR	2. CORONAVIRUS	3. VACANCES	4. TEMPÊTE

B. FORME DU CORONAVIRUS

1. ÉTOILE	2. CARRÉ	3. BALLON	4. COURONNE

C. POUR SE PROTÉGER ET PROTÉGER LES AUTRES : IL NE FAUT PAS

1. TOUSSER DANS SON COUDE	2. SE LAVER LES MAINS	3. SE SERRER LES MAINS OU S'EMBRASSER POUR DIRE BONJOUR	4. SE MOUCHER ET JETER SON MOUCHOIR DANS LA POUBELLE

D. AVOIR UNE BONNE HYGIÈNE : SE LAVER LES MAINS

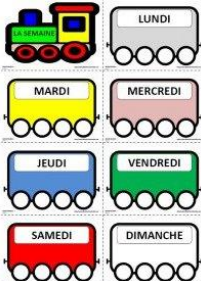
OUVRE TES YEUX ET TES OREILLES !

Lave-toi les mains ! Histoire pour enfants – YouTube

La petite princesse se lave les mains :

			
1. 2 FOIS	2. 3 FOIS	3. 4 FOIS	4. 5 FOIS

E. POUR ÊTRE EN FORME ET EN BONNE SANTÉ IL FAUT BOUGER

			
1. SEULEMENT LE DIMANCHE	2. TOUS LES JOURS	3. LA NUIT	4. JAMAIS

TROUVE LA BONNE RÉPONSE A CHAQUE FOIS POUR MARQUER 1 POINT



LE CARRÉ DANSE DE TA CLASSE

1. (Faire) tracer un carré de 2m de côté à la craie (1 enfant/carré).
2. Inventer ensemble un chemin de danse à l'intérieur du carré et sur les côtés avec :
 - Départ : « corps de pierre » 1  (être immobile 3'')
 - 3 à 4 déplacements différents (court- long- vite ou lentement...)
 - 2 arrêts (3 niveaux du corps : en bas- au milieu – en haut)
 - Fin : immobile = « corps de pierre » 2 
3. Réaliser le chemin de danse collectif sur 1 support musical (entre 1' et 1'30''). *Le filmer si possible pour donner à voir!*



MES RÉUSSITES



e.MEET.MAT

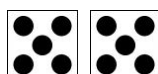
1. LA MASCOTTE



OUI ☐ - NON ☐

e.MEET.MAT

2. LE TOUR DU CARRÉ



10 TOURS en 5 MINUTES



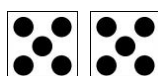
PC ☐

CM ☐

GC ☐

e.MEET.MAT

3. DÉF'INITIALE



LETTRE/  + OMBRE ☐

LETTRE/CORPS ☐

e.MEET.MAT

4. QUIZZ SANTÉ



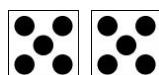
A. B. C. D. E.



.1 .2 .3 .4

e.MEET.MAT

5. LE CARRÉ DANSE



- CP 1 ☐ (CORPS PIERRE)
- 3 D ☐ ☐ ☐ (3 DÉPLACEMENTS)
- 2 A ☐ ☐ (2 ARRÊTS)
- CP2 ☐
- M ☐ (MUSIQUE)
- H M B ☐ ☐ (AU - 2 HAUTEURS)